



Проект Объемник рабочая версия 3.0

Перечень изменений от 8 февраля 2012 года (информационное письмо)

В данном документе представлен список изменений в программах, входящих в состав комплекса Объемник.

Рабочая версия остается неизменной, изменения составлены по требованию пользователей.

Компоненты, для которых проведены изменения:



База данных



Графический редактор



База данных

1. Ускорение всех таблиц БД Объемник за счет изменения алгоритма поиска длины текста для делегата выпадающего списка.
2. Выгрузка в один файл формата zip, прямая запись (Список проектов).
3. Загрузка одним файлом из формата zip, прямое считывание архива (Список проектов).
4. Ускорение сохранения проекта за счет прямой записи (ранее было 3 записи, 4 считывания, теперь одна прямая запись).
5. Ускорения сохранения векторных файлов (вместо 3-х записей / 4 считываний, теперь 1 запись)
6. «Список проектов» - ускоренное отображение эскизов проектов (++300%% ускорение)
7. БД проектов. Полностью удалена таблица CustomerDrw. Теперь прямой поиск эскизов в векторном формате (++10% ускорение вывода предв просмотра Приложения №1 (Графика))
8. Множественные исправления прототипов (по-мелочам)
9. При нажатии «Графика», если создан новый проект, в Объемнике по-умолчанию открыт пустой документ с именем уже созданного пустого файла в папке проектов, который можно сохранять в процессе проектирования без вывода запросов о месте сохранения (в случае долгих проектирований желательно почаще сохранять чертеж, горячая клавиша Ctrl + S, для избежания возможной потери проекта)



Графический редактор

1. Наложение текстуры. Теперь автоповтор текстуры рассчитан не только для габарита тела, а именно для каждой поверхности тела.
2. Для текстур большого размера при наложении на малые детали, в случае если будет кол-во повторов по ширине или высоте равно нулю, будет использована только часть изображения текстуры, а в случае нехватки разрешения текстура будет растянута с коэф 1 (т.е. вписана в габарит поверхности).
3. Ускорение вывода карточки редактирования объектов на 30%% за счет нового алгоритма вычисления самой длинной строки (в пикселах) выпадающего списка.
4. Исправлена ошибка записи коэф масштабирования и повторов в библиотеке материалов.
5. Исправлено ложное выделение объектов в результате случайного рисования прямоугольного выделения (увеличены пороги чувствительности к началу рисования муравьиной дорожки).
6. Переопределено большинство событий при нажатии левой кнопки мыши на отпускание левой кнопки мыши для избежания случайного выделения объектов и их «затемнения»
7. Доработаны текстуры «Скиф», 71 бесшовная текстура.
8. Прототип «Стол-шкаф с ящиками широкий», множественные исправления.
9. Прототипы со столешницами постформинг, добавлены комплекты уголков и заглушек для водоотбойника в графике.

Обновление установлено, протестировано и готово к работе

_____ (_____)