













## Проект Объемник рабочая версия 3.1

### Перечень изменений от 21 апреля 2013 года (информационное письмо)

В данном документе представлен список изменений в программах, входящих в состав комплекса Объемник.

Рабочая версия 3.1, изменения составлены по требованию пользователей.

#### Компоненты, для которых проведены изменения:

-   База данных
-   Графический редактор
-   Модуль раскроя
-   Программа установки
-   Справочная система



## База данных

1. Исправлена ошибка расчета спецификации, когда одна и та же комплектующая для одного изделия повторяется несколько раз (очень редкий случай, который тяжело воспроизвести).
2. Переделана форма "Информация о фирме" для корректной работы с логотипом компании.
3. В списке операторов добавлен пункт "Настроить", позволяющий вписывать новых операторов, убирать и сортировать их по номеру.
4. В списке салонов добавлен пункт "Настроить", открывающий форму "Информация о фирме" (также эта форма осталась доступной в закладке Конструктору Главного окна базы данных).
5. Доработана функция сжатия баз данных (закладка Программисту Главного окна базы данных).
6. В бланке проекта добавлена кнопка "Раскрой", составляющая список деталей — их размеров и описаний для расчета в Раскрое листовых материалов. Осуществлена поддержка раскроя всех возможных материалов по очереди, для каждого из материалов, также выдержаны соответствия номераций деталей для кромочных и раскройных карт, исключается вероятность механических опечаток и ошибок при составлении карт раскроя.
7. Созданы динамические отчеты, теперь пользователь сам может установить договор для своей организации. Формат шаблонов — html (обычный формат электронных документов). Эти шаблоны находятся в папке Reports установленной программы (обычно <C:/Mebel/Bin/Reports>). Если у Вас возникли затруднения с заданием шаблонов — Вы можете по прежнему прислать оригиналы выходных документов для их составления в службу тех. поддержки. Традиционно, эти новые отчеты как и предыдущие выполняются (отрисовываются) в высоком качестве и мгновенно.
8. Переделаны все существующие отчеты для печати с указанием диапазона страниц (ранее печатался только весь отчет)



## Графический редактор

1. Устранена проблема с центровкой окна при проведении демонстраций на плазмах и проекторах, приводящая к некорректному центрированию окон.
2. Добавлена поддержка видеокарт Intel всей линейки, а также маломощных видеокарт старого образца.
3. Несущественные доработки "двигателя" Графического редактора (готовимся к следующему обновлению, сконцентрированному на Графическом редакторе)



## Модуль раскроя

1. Создан модуль раскроя листовых материалов в комплексе Объемник.

Основные преимущества данного модуля:

- Загрузка деталей из Базы заказов (добавлена кнопка Раскрой в Бланке проекта)
- Бесплатная для домашнего использования.
- Совершенно новый алгоритм с использованием HASH-таблиц, в результате чего время расчета сводится к нулю !
- Разные режимы работы и действительно оптимальный раскрой, проверенный на нескольких производствах.



## Программа установки

1. Теперь универсальный установщик для x86 и x64 платформ Windows. Программа установки сама распознает тип Вашей ОС и устанавливает нужную версию исполняемых файлов.
2. Также добавлена функция автоматической настройки модуля раскроя в случае переноса с компьютера на компьютер без переустановки комплекса Объемник.

### Тестовый стенд:

1. Стационар AMD Athlon Phenom x4 910 2600 MHz, 4 Gb ОЗУ, видео Nvidia GTX650 (1024 Mb)
2. Стационар AMD Athlon 2800 MHz, 2 Gb ОЗУ, видео встроенное Nvidia 7025
3. Ноутбук SONY Vaio Intel i3, 4 Gb ОЗУ, видео Nvidia 410m
4. Ноутбук Acer Aspire 1670 Intel P4, видео Ati radeon 64 Mb (2005 г.в.)
5. Intel Celeron 1700 MHz, видео Intel (2002 г.в.)

На всех стендах тесты в системах Windows Seven, Windows XP (sp3), Linux kernel 2.6.24 – 29

Обновление установлено, протестировано и готово к работе

\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_)