



Проект Объемник рабочая версия 3.0

Перечень изменений от 24 февраля 2012 года (информационное письмо)

В данном документе представлен список изменений в программах, входящих в состав комплекса Объемник.

Рабочая версия остается неизменной, изменения составлены по требованию пользователей.

Компоненты, для которых проведены изменения:



Графический редактор



Графический редактор

1. Переход на новую платформу Qt 4.8.0 (от компании Nokia):
 - улучшения ввода/вывода файловой системы
 - поддержка текстур в формате *.tga
2. Переход на компилятор MingW C++ и сборка под 64-битную ОС Windows:
 - улучшенные алгоритмы работы всей линейки программ Объемник
3. Перекодировка в Utf8 (из Utf16) файла настроек Setting.db, отказ от View.db, DBConst.db, Room.db, Group.db (сейчас все настройки в одном файле, побыстрее запуск незначительно).
4. Распознавание Utf8, ANSI, Utf8-ВМ макроанализатором (теперь макропрограммы можно создавать в блокноте Windows, без использования доп средств разработки).
5. Доработаны текстуры Arpa (80 бесшовных текстур).
6. Доработаны текстуры Abet (61 бесшовная текстура).
7. Созданы 10 текстур, бесшовных компании Resopal (из коллекции Флоренция).
8. Множественные исправления двигателя (доп обработка исключительных ситуаций (exserion'ов), исправлено «выпадание» в меню «Объемник->Создать->Поверхности» и прочие).
9. Множественные исправления прототипов (Угловой модуль вытянутый, наложение текстуры на закругленные края фасадов и прочие).

Обновление установлено, протестировано и готово к работе

_____ (_____)