













Проект Объемник рабочая версия 3.1

Перечень изменений по состоянию на 25 марта 2014 года (информационное письмо)

В данном документе представлен список изменений в программах, входящих в состав комплекса Объемник.

Рабочая версия 3.1, изменения составлены по требованию пользователей.

Компоненты, для которых проведены изменения:

-   База данных
-   Графический редактор
-   Модуль раскроя
-   Программа установки
-   Справочная система

Это промежуточное обновление, переходное к новому выпуску, в котором будет также добавлено 2 новых компонента — компонент «Начало работы», который уже используется в компьютерах Apple, а также компонента физической постобработки (Mitsuba Renders)



База данных

1. Добавлена форма задания стоимости подъема на этаж для договора и наряда.
2. Добавлена форма задания стоимости и видов доставки, а также форма задания стоимости доставки по области.
3. Добавлена форма задания стоимости монтажа, стоимости наряда на изготовление, стоимости наряда на монтаж, видов монтажа.
4. Переделаны все отчеты для вывода стоимости работ по заданным формулам.
5. Убраны настройки путей для запуска Графического редактора, настройки путей к временным файлам



Графический редактор

1. Переделаны все булевы операции.
2. Добавлен запрос на удаление исходного тела булевой операции:
 - теперь исходные тела не удаляются автоматически
 - результат булевой операции получает характеристики материала такие же, как и производное(первое) тело (больше не нужно делать его заливку)
 - булевы операции работают в группе объектов, замещая оригинальное тело новой конструкцией (больше не нужно извлекать тело из группы для проведения над ним булевой операции и затем вставлять обратно, все за один проход)
3. Переделан движок макроса для исполнения булевых операций по новому (fuse, cut, common, section)
4. Переделаны все существующие прототипы и примеры под использование по-новому булевых операций
5. Добавлена защита от добавления объекта в группу объектов, если он уже в этой группе (Елена - Переходникова, 25)
6. Добавлена коллекция текстур Мелатон, а также обновлена коллекция текстур Arpa

7. Доработана вспомогательная панель для устройств с малым разрешением — появляется бегунок, ранее панель нужно было разворачивать. Доработан механизм показа и скрытия методов добавления (вдоль, совместить, приставить)
8. Исправлено переключение вида в исходное состояние после сохранения вида сверху (если в дальнейшем не происходит выход из Графического редактора)
9. Новые графические библиотеки (переработан графический драйвер, множественные доработки)
10. Множественные незначительные доработки существующих прототипов
11. Переход на новые версии библиотек Qt (5.1.0) – ряд усовершенствований и оптимизаций всего комплекса
12. Исправлена проблема с корректным выходом из Графического редактора после запуска «Полного» расчета в нест элементах Базы данных
13. Начаты работы по добавлению прототипов мебели из массива (в следующих версиях прототипы будут доступны для общего пользования)
14. Добавлена поддержка прозрачных текстур (с альфа-каналом) к примеру для показа витражей и т. д.
15. Бегунок прозрачности также меняет прозрачность текстурированных объектов.
16. Новый алгоритм наложения текстур и распределения/очистки памяти.
17. Ряд оптимизаций и усовершенствований.



Модуль раскроя

1. Оптимизация всех табличных форм, некоторые доработки по перетаскиванию деталей



Программа установки

1. Для Linux систем более нет скрытой папки Mebel в домашней папке пользователя. Теперь папка переносится из дистрибутива и с ней легче работать (г. Тольятти: Бояршин А.Н.)

Тестовый стенд:

1. Стационар AMD Athlon Phenom x4 910 2600 MHz, 4 Gb ОЗУ, видео Nvidia GTX650 (1024 Mb)
2. Стационар AMD Athlon 2800 MHz, 2 Gb ОЗУ, видео встроенное Nvidia 7025
3. Ноутбук SONY Vaio Intel i3, 4 Gb ОЗУ, видео Nvidia 410m
4. Ноутбук Acer Aspire 1670 Intel P4, видео Ati radeon 64 Mb (2005 г.в.)
5. Intel Celeron 1700 MHz, видео Intel (2002 г.в.)
6. MacBook Pro 2012 г.в. (OS X 10.8.4 Maverick, Video: Intel HD4000, Ram: 4 Gb)

На всех стендах тесты в системах Windows Seven, Windows XP (sp3), Linux kernel и OS X на компьютере фирмы Apple

Обновление установлено, протестировано и готово к работе

_____ (_____)